

3 BOYUTLU KARAKTER TASARIMI YARIŞMASI

25-26 Mayıs 2024

Anadolu Üniversitesi
Öğrenci Merkezi

YARIŞMA TAKVİMİ

Başvuru Başlangıcı	22.04.2024	
Başvuru Bitişi	13.05.2024	
Yarışma Tarihleri	25.05.2024	Saat 10.00-17.00
	26.05.2024	Saat 10.00-15.00
Değerlendirme Süreci	26.05.2024	Saat 16.00-17.00
Kazananın İlanı	26.05.2024	Saat 19.00

ÖDÜLLER

1.lik Ödülü	17.000 TL + 35.000 TL
2.lik Ödülü	10.000 TL
3.lük Ödülü	7.000 TL

BAŞVURU İÇİN



<https://forms.gle/ALmMRDhz956vxyX6A>

KATILIM KOŞULLARI

- Yarışmaya Üniversite öğrencileri tek başına ya da ekip oluşturarak katılabilir.
- Her ekip kendi bilgisayarı ile katılım göstermelidir.
- Yarışma 25-26 Mayıs 2024 tarihinde Anadolu Üniversitesi Öğrenci Merkezi'nde 2 gün sürecektir.
- Her katılımcı/ekip yalnızca bir tasarım ile katılabilir.
- Teslim edilen tasarımların orijinal olması ve daha önce başka bir yarışmada ödül almamış olması gerekmektedir.
- Katılımcı/ekip teslim ettikleri tasarımların tüm haklarına sahip olmalıdır.

JÜRİ ÜYELERİ

Prof. Dr. Hakan DAL
Anadolu Üniversitesi

Prof. Dr. Yusuf Levent ŞAHİN
Anadolu Üniversitesi

Doç. Remzi SAN
Anadolu Üniversitesi

Öğr. Gör. Elif DOKUR
Dumlupınar Üniversitesi

Arş. Gör. Dr. Emin BAKAN
Anadolu Üniversitesi



3 BOYUTLU KARAKTER TASARIMI YARIŞMASI ŞARTNAMESİ

1. Yarışmanın Amacı

Bu yarışmanın amacı, yaratıcılık ve teknik beceriyi bir araya getirerek, 3 boyutlu karakter animasyonları için yenilikçi ve kullanışlı bir karakter tasarlamaktır. Yarışmada tasarlanacak karakter, "Sanal Fizik Laboratuvarı Uygulamaları" (VPCL Apps-Virtual Physics Course Lab Applications) başlıklı Erasmus+ projesinde web vb. uygulama alanlarında kullanılacaktır. Kazanan tasarım, animasyon ve oyun geliştirme süreçlerinde kullanılmak üzere optimize edilmiş bir yapıya sahip olacak ve kaplamalar ile detaylandırılacaktır.

2. Yarışma Süreci

- Yarışma 25-26 Mayıs 2024 tarihinde Anadolu Üniversitesi Öğrenci Merkezi'nde 2 gün sürecektir.
- Katılımcılar yarışma günü verilecek talimat (brief) doğrultusunda 2 gün boyunca karakterin 3D modellemesini ve materyal tasarımını gerçekleştireceklerdir.
- Yarışmanın kazananı 26 Mayıs Pazar günü açıklanacaktır.
- Kazanan, yarışma sonrası karakterin riglenmesi ve Unity ortamında kullanılmak üzere animasyonlarının* hazırlanmasından sorumlu olup, bunu peşinen kabul etmiş sayılacaktır.

*İstenen animasyonlar şunlardır:

- Idle animasyon (2 adet)
- Konuşma animasyonu (2 adet)
- Üzülmeye animasyonu
- Sevinme animasyonu
- Yürüme animasyonu (hızlı ve yavaş olmak üzere 2 adet)

Not: Yapılan tüm animasyonlar idle pozuyla başlayıp, idle pozuna dönmelidir.

3. Katılım Koşulları

- Yarışmaya Üniversite öğrencileri tek başına ya da ekip oluşturarak katılabilir.
- Her ekip kendi bilgisayarı ile katılım göstermelidir.
- Yarışma 25-26 Mayıs 2024 tarihinde Anadolu Üniversitesi Öğrenci Merkezi'nde 2 gün sürecektir.
- Her katılımcı/ekip yalnızca bir tasarım ile katılabilir.
- Teslim edilen tasarımların orijinal olması ve daha önce başka bir yarışmada ödül almamış olması gerekmektedir.
- Katılımcı/ekip teslim ettikleri tasarımların tüm haklarına sahip olmalıdır.

4. Yarışma Takvimi

Başvuru Başlangıcı	22.04.2024	
Başvuru Bitişi	13.05.2024	
Yarışma Tarihleri	25.05.2024	Saat 10.00-17.00
	26.05.2024	Saat 10.00-15.00
Değerlendirme Süreci	26.05.2024	Saat 16.00-17.00
Kazananın İlanı	26.05.2024	Saat 19.00

5. Değerlendirme Kriterleri

- Yaratıcılık ve Orijinallik:** Karakter tasarımının talimatta verilen konseptte uygun, özgün ve yaratıcı olması.
- Teknik Uygunluk:** Modelin topolojik yapısının animasyona uygunluğu ve materyal/kaplamaların kalitesi.
- Animasyona Uygunluk:** Karakterin potansiyel animasyon süreçlerine uygun olarak tasarlanmış olması.

6. Ödüller

- 1.tık Ödülü:** [17.000 TL + 35.000 TL]. Yarışmanın birincilik ödülü olarak seçilecek karakter tasarımına 17.000 TL değerinde bir ödül takdim edilecektir. Ödül kazananı ayrıca, yarışma sürecinin ardından, karakterin riglenmesi ve üstte bahsedilen animasyonların gerçekleştirilmesi görevini üstlenecektir. Bu görevlerin tamamlanması ve içeriklerin Unity programında kullanıma hazır hale getirilmesi süreci, yarışma sonrasındaki 3 aylık periyot içerisinde gerçekleştirilmelidir. Söz konusu görevlerin başarıyla tamamlanması halinde, kazanan yarışmacıya ek olarak 35.000 TL tutarında bir ödeme daha yapılacaktır.
- 2.tık Ödülü:** 10.000 TL
- 3.tık Ödülü:** 7.000 TL

7. Jüri Üyeleri

Prof. Dr. Hakan DAL Anadolu Üniversitesi
Prof. Dr. Yusuf Levent ŞAHİN Anadolu Üniversitesi
Doç. Remzi SAN Anadolu Üniversitesi
Öğr. Gör. Elif DOKUR Dumlupınar Üniversitesi
Arş. Gör. Dr. Emin BAKAN Anadolu Üniversitesi



<https://forms.gle/ALmMRDhz956vxyX6A>



3 BOYUTLU KARAKTER TASARIMI YARIŞMASI ŞARTNAMESİ

1. Yarışmanın Amacı

Bu yarışmanın amacı, yaratıcılık ve teknik beceriyi bir araya getirerek, 3 boyutlu karakter animasyonları için yenilikçi ve kullanışlı bir karakter tasarlamaktır. Yarışmada tasarlanacak karakter, "Sanal Fizik Laboratuvarı Uygulamaları" (VPCL Apps-Virtual Physics Course Lab Applications) başlıklı Erasmus+ projesinde web vb. uygulama alanlarında kullanılacaktır. Kazanan tasarım, animasyon ve oyun geliştirme süreçlerinde kullanılmak üzere optimize edilmiş bir yapıya sahip olacak ve kaplamalar ile detaylandırılacaktır.

2. Yarışma Süreci

- Yarışma 25-26 Mayıs 2024 tarihinde Anadolu Üniversitesi Öğrenci Merkezi'nde 2 gün sürecektir.
- Katılımcılar yarışma günü verilecek talimat (brief) doğrultusunda 2 gün boyunca karakterin 3D modellemesini ve materyal tasarımını gerçekleştireceklerdir.
- Yarışmanın kazananı 26 Mayıs Pazar günü açıklanacaktır.
- Kazanan, yarışma sonrası karakterin riglenmesi ve Unity ortamında kullanılmak üzere animasyonlarının* hazırlanmasından sorumlu olup, bunu peşinen kabul etmiş sayılacaktır.

*İstenen animasyonlar şunlardır:

- Idle animasyon (2 adet)
- Konuşma animasyonu (2 adet)
- Üzülme animasyonu
- Sevinme animasyonu
- Yürüme animasyonu (hızlı ve yavaş olmak üzere 2 adet)

Not: Yapılan tüm animasyonlar idle pozuyla başlayıp, idle pozuna dönmelidir.

3. Katılım Koşulları

- Yarışmaya Üniversite öğrencileri tek başına ya da ekip oluşturarak katılabilir.
- Her ekip kendi bilgisayarını ile katılım göstermelidir.
- Yarışma 25-26 Mayıs 2024 tarihinde Anadolu Üniversitesi Öğrenci Merkezi'nde 2 gün sürecektir.
- Her katılımcı/ekip yalnızca bir tasarım ile katılabilir.
- Teslim edilen tasarımların orijinal olması ve daha önce başka bir yarışmada ödül almamış olması gerekmektedir.
- Katılımcı/ekip teslim ettikleri tasarımların tüm haklarına sahip olmalıdır.



BAŞVURU İÇİN

<https://forms.gle/ALmMRDhz956vxyX6A>



3 BOYUTLU KARAKTER TASARIMI YARIŞMASI ŞARTNAMESİ

4. Yarışma Takvimi

Başvuru Başlangıcı	22.04.2024	
Başvuru Bitişi	13.05.2024	
Yarışma Tarihleri	25.05.2024	Saat 10.00-17.00
	26.05.2024	Saat 10.00-15.00
Değerlendirme Süreci	26.05.2024	Saat 16.00-17.00
Kazananın İlanı	26.05.2024	Saat 19.00

5. Değerlendirme Kriterleri

- Yaratıcılık ve Orijinallik:** Karakter tasarımının talimatta verilen konsepte uygun, özgün ve yaratıcı olması.
- Teknik Uygunluk:** Modelin topolojik yapısının animasyona uygunluğu ve materyal/kaplamaların kalitesi.
- Animasyona Uygunluk:** Karakterin potansiyel animasyon süreçlerine uygun olarak tasarlanmış olması.

6. Ödüller

- 1.lık Ödülü:** [17.000 TL + 35.000 TL]. Yarışmanın birincilik ödülü olarak seçilecek karakter tasarımına 17.000 TL değerinde bir ödül takdim edilecektir. Ödül kazananı ayrıca, yarışma sürecinin ardından, karakterin riglenmesi ve üstte bahsedilen animasyonların gerçekleştirilmesi görevini üstlenecektir. Bu görevlerin tamamlanması ve içeriklerin Unity programında kullanıma hazır hale getirilmesi süreci, yarışma sonrasındaki 3 aylık periyot içerisinde gerçekleştirilmelidir. Söz konusu görevlerin başarıyla tamamlanması halinde, kazanan yarışmacıya ek olarak 35.000 TL tutarında bir ödeme daha yapılacaktır.
- 2.lık Ödülü:** 10.000 TL
- 3.lük Ödülü:** 7.000 TL

7. Jüri Üyeleri

Prof. Dr. Hakan DAL Anadolu Üniversitesi
Prof. Dr. Yusuf Levent ŞAHİN Anadolu Üniversitesi
Doç. Remzi SAN Anadolu Üniversitesi
Öğr. Gör. Elif DOKUR Dumlupınar Üniversitesi
Arş. Gör. Dr. Emin BAKAN Anadolu Üniversitesi

